

ANLEITUNG

SCIENCE CAN



GEHIRNJOGGING-FIT IM KOPF

Der Gehirntainer für die ganze Familie

Alter 6-99

TRAINIERE SPIELERISCH DEIN GEHIRN!

- Verbessere dein peripheres Sehen und deine Lesegeschwindigkeit!
- Fördere spielerisch dein Gedächtnis!
- Schärfte durch spannende Challenges deine Konzentration und Aufmerksamkeit!
- Verbessere deine Fähigkeiten beim Gehirnjogging - egal ob jung oder alt!

Lernen mit Spaß:

- 💡 Aufmerksamkeits- und Fokustraining
- 💡 Verbesserung des Lesens
- 💡 Steigerung der Reaktionsfähigkeit

SCHULTE TABELLEN FÜR JUNGUND ALT 1

Gemeinsam auf Schatzsuche im Zahlen-Dschungel! Habt ihr schon von den Schulte-Tabellen gehört? Sie sind ein spannendes Abenteuer im Dschungel der Zahlen, das euch dabei helfen kann, eure Konzentration und eure Lesefähigkeiten zu verbessern. Lasst uns gemeinsam in die Welt der Schulte-Tabellen eintauchen! Die Schulte-Tabellen sind nach dem deutschen Psychologen Walter Schulte benannt, der eine besondere Methode entwickelte, um unsere Aufmerksamkeit zu schärfen. Diese Methode ist nicht nur lehrreich, sondern auch richtig Spaßig! Warum sind die Schulte-Tabellen so toll? Die Schulte-Tabellen sind eine großartige Möglichkeit, verschiedene mentale Fähigkeiten zu trainieren und zu verbessern. Sie fördern die Konzentration, Aufmerksamkeit und visuelle Wahrnehmung, während sie gleichzeitig das Lesevermögen und das Arbeitsgedächtnis stärken.

- Doch schau selbst, was alles gestärkt wird:
- Konzentration:** Die Schulte-Tabellenerfordern eine hohe Konzentration, da man die Zahlen in der richtigen Reihenfolge finden muss. Die Übungen helfen, die Fähigkeit zu entwickeln, sich auf eine bestimmte Aufgabe zu fokussieren und Ablenkungen auszublenden.
 - Aufmerksamkeitsspanne:** Durch regelmäßiges Arbeiten mit Schulte-Tabellen kann die Aufmerksamkeitsspanne verbessert werden. Es wird einfacher, sich über einen längeren Zeitraum auf eine Aufgabe zu konzentrieren, ohne müde oder abgelenkt zu werden.
 - Peripheres Sehen:** Die Schulte-Tabellen fördern das periphere Sehen. Während ihr euren Blick auf die Zahlen in der Mitte der Tabelle richtet, müsst ihr gleichzeitig euer peripheres Sehen nutzen, um die anderen Elemente in der Tabelle im Auge zu behalten. Dies hilft dabei, eure

2

Fähigkeit zu verbessern, Dinge in eurem Sichtfeld wahrzunehmen, ohne den Fokus auf das Hauptobjekt zu verlieren. Es ist eine wichtige Fähigkeit im täglichen Leben und kann insbesondere in Aktivitäten wie Sport und Autofahren von Vorteil sein.

4. Lesegeschwindigkeit: Schulte-Tabellen sind eine großartige Möglichkeit, die Lesegeschwindigkeit zu steigern. Wenn man sich daran gewöhnt, Zahlen einer bestimmten Reihenfolge zu folgen, wird das Lesen von Texten schneller und effizienter.

5. Arbeitsgedächtnis: Das Arbeitsgedächtnis ist das Gedächtnissystem, das Informationen für einen kurzen Zeitraum speichert und verarbeitet. Die Schulte-Tabellen erfordern das Abrufen und Verarbeiten von Informationen in Echtzeit, was das Arbeitsgedächtnis stärkt.

6. Visuelle Wahrnehmung: Die Schulte-Tabellen helfen dabei, die visuelle Wahrnehmung zu schulen. Ihr lernt, Muster und Details schneller zu erfassen und genau hinzusehen.

7. Wettbewerbsgeist: Wenn ihr die Schulte-Tabellen als Wettbewerb innerhalb der Familie oder mit Freunden nutzt, könnt ihr euren Wettbewerbsgeist und eure Motivation steigern. Ihr könnt euch gegenseitig herausfordern und anspornen, eure Fähigkeiten zu verbessern.

Die Schulte-Tabellen sind nicht nur nützlich, sondern auch ein richtiges Abenteuer. Viel Spaß beim Erkunden und Verbessern eurer Fähigkeiten!

DER GEHIRNTRAINER 3

Schalter zum Wechselschalten der Modi: Drücke den Schalter, um zwischen den Modi SCHULTE/SCHULTEPRO-Modus / Sequenzielles Gedächtnis / Grafisches Gedächtnis zu wechseln. Halte die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um den Verlaufsmodus zu löschen.



SCHULTE KARTEN 4

Normale Karte				
3x3 Level 1 x5	4x4 Level 2 x8	5x5 Level 3 x7	5x5 Level 4 Even/Odd Karte x6	5x5 Level 5 Disorder Karte x8
Ausgezeichnet <8s	<14s	<26s	<32s	<45s
Gut 8-12s	14-20s	26-36s	32-45s	45-55s
Entwicklungsfähig >12s	>20s	>36s	>45s	>55s

Challenge Karte	Test Karte
5x5 Challenge Karte x5	5x5 Test Karte x1

Als Anfangszeit sind standardmäßig drei Minuten voreingestellt. Jedes Mal wenn du die vorherige Zeit unterbist, zählt die Challenge als erfolgreich bestanden. Bei vier Fehlversuchen oder Überschreitung des Zeitlimits, bestehst du die Challenge nicht.

FOLLOW US ON SOCIAL MEDIA:

- Facebook: @sciencecan.eu
- Instagram: @sciencecan.eu
- TikTok: @sciencecan.eu

Zum Erklärvideo: 📺



Website: eu.topbrighttoys.com

SCIENCE CAN

TOPBRIGHT ANIMATION CORPORATION
 TEL: +86 0571 86679395 Address: 6/F, The Agriculture building, Anyang district, Ruian, Zhejiang, China
 TOPBRIGHT GmbH Brunnenstraße 65, 90402 Nürnberg, Germany
 TEL: +49 911 9167559 Website: http://www.topbrighttoys.com
 Manufacturer: Zhejiang Aoguang Toys Co., Ltd.
 Address: No.2, Yangfan Road, Balongshan Street, Yunhe County, Lishui City, Zhejiang Province, China
 SeaMew Accounting Ltd Electric Avenue Vision 25, London, Enfield EN3 7GD
 ©2024 TOPBRIGHT ANIMATION all rights reserved. MADE IN CHINA

DIE SCHULTE-KARTEN UND IHRE STERNE 5



* Wenn du eine Karte mit "ausgezeichnet" abgeschlossen hast, blinkt der entsprechende Stern des Levels. Wenn du alle Karten einer Kategorie mit einem "ausgezeichnet" abschließt, erhältst du den entsprechenden Stern.

MODUS: SCHULTE



1. Stecke eine SCHULTE-Karte rechts in das Kartenfach.
2. Höre dir die Anforderungen der Karte an. Drücke die Start-Taste und beginne die Challenge.
3. Das Grundprinzip der SCHULTE-Karte: Drücke die Zahlen (fortlaufend, nicht fortlaufend, ungerade, gerade) in der Reihenfolge vom kleinsten zum größten Wert. Richt deine Augen dabei immer auf das Zentrum der Schaltfläche und bewege sie nicht. Spiel alle Karten eines Levels, um das Level abzuschließen.

Info: Die Geräusche und das Licht beim Spielen unterstützen deine Konzentration.

SCHULTEPRO MODUS 6



Erhöhte Schwierigkeit: Die Schulte-Regeln gelten auch hier. Aber beim Drücken der Zahlen auf der Spielfläche hörst du keinen Ton. Und das Licht erlischt nach dem Drücken sofort. (Klicke auf die Schaltfläche „Modus“ und wähle dann den Modus „Schulte Pro Modus“ aus.)

MODUS: SEQUENZIELLES GEDÄCHTNIS



Trainiere mit dem Modus "Sequenzielles Gedächtnis" deine Fähigkeit, dir Sachen in einer bestimmten Reihenfolge zu merken. Klicke auf die Schaltfläche "Modus" und wähle dann den Modus "Sequenzielles Gedächtnis" aus. Drücke die Start-Taste und schau auf die Mitte der Schaltfläche. Hier blinken nun Lichter in unterschiedlicher Position und Reihenfolge auf. Merke dir die Reihenfolge der Lichter. Sobald die Lichter ausgegangen sind, drücke die Tasten in der richtigen Reihenfolge. Wenn du dreimal die falsche Reihenfolge oder falsche Tasten drückst, hast du das Level nicht bestanden.

(Es gibt insgesamt 5 Level mit jeweils 6 Challenges. Jedes Mal, wenn du ein Level bestehst, erhältst du einen Stern.)

MODUS: GRAFISCHES GEDÄCHTNIS 7



Trainiere mit dem Modus "Grafisches Gedächtnis" deine Fähigkeit, dir Muster zu merken. Klicke auf die Schaltfläche "Modus" und wähle dann den Modus "Grafisches Gedächtnis" aus. Drücke die Start-Taste und schau auf die Mitte der Schaltfläche. Hier blinken nun Lichter auf und bilden ein grafisches Muster. Merke dir das Muster. Sobald die Lichter ausgegangen sind, drücke nacheinander die Tasten, um die Grafik wieder herzustellen. Wenn du dreimal falsch drückst, hast du das Level nicht bestanden.

(Es gibt insgesamt 5 Level mit jeweils 6 Challenges. Jedes Mal, wenn du ein Level bestehst, erhältst du einen Stern.)

SO WECHSELST DU DEN SPIELMODUS



1. Drücke die Ein-/Aus-Taste, um das Gerät zu starten.
2. Drücke den Modus-Schalter, um zwischen den Modi SCHULTE/Schulte Pro Modus/ Sequenzielles Gedächtnis / Grafisches Gedächtnis zu wechseln.
3. Wenn du die Zeitaufzeichnung der SCHULTE Challenge-Karte löschen willst, halte mit der eingelegten SCHULTE Challenge-Karte die Modus-Taste 3 Sekunden lang gedrückt.

SICHERHEITSHINWEISE 8

ACHTUNG!

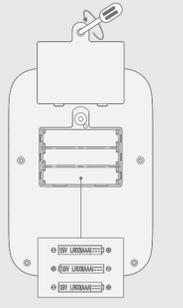


Nicht für Kinder unter 3 Jahre geeignet. Kleine Teile, Erststichungsgefahr. Vorab bitte die Liste mit der Ausstattung kontrollieren, damit die richtigen Teile im Kasten enthalten sind. Verpackung und Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthalten!

Alle Verpackungsmaterialien, wie Klebeband, Plastikfolie, Bindschnur, Etiketten, usw. gehören nicht zum Produkt und sind nicht zum Spielen für Kinder geeignet. Bitte das Verpackungsmaterial zur Sicherheit von Kindern ordnungsgemäß entsorgen. Bitte die Kontaktdaten für Rückfragen aufbewahren.

BATTERIEN EINLEGEN:

Zur Verwendung werden 3 1.5V-AAA-Batterien (LR03/7) benötigt. Der Einbau und Austausch der Batterien sollte von einem Erwachsenen durchgeführt werden.



1. Stelle sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
2. Verwende einen Schraubenzieher, um die Abdeckung des Batteriefachs abzuschrauben (wie auf dem Bild gezeigt).
3. Lege eine 1.5-Volt-AAA Batterie (LR03/7) mit der richtigen Polarität (+, -) in jedes Batteriefach ein, wie in der Abbildung unten gezeigt.
4. Setze den Batteriefachdeckel wieder auf und ziehe die Schraube fest.

VORSICHTSMAßNAHMEN FÜR DIE VERWENDUNG VON BATTERIEN. 9

1. Es können Alkali- oder Kohle-Zink- und andere Batterietypen verwendet werden. Aber mische auf keinen Fall verschiedene Batterietypen, wie Alkali-Standardbatterien (Kohle-Zink) und wiederaufladbare Batterien (Ni-Cd), miteinander.
2. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
3. Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
4. Eine wiederaufladbare Batterie sollte vor dem Aufladen aus dem Spielzeug entfernt werden.
5. Verschiedene Batterietypen, alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden.
6. Die Batterien müssen mit der richtigen Polarität (+, -) eingesetzt werden.
7. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden.
8. Die Stromanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
9. Wenn das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzt wird, entferne bitte die Batterien.
10. Werfe die Batterien auf keinen Fall ins Feuer.

PFLEGE UND WARTUNG: 10

1. Wische das Äußere des Geräts leicht mit einem weichen, trockenen Tuch ab, um es sauber zu halten.
2. Vor direkter Sonneneinstrahlung und Wärmequellen schützen.
3. Wenn das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzt wird, entferne bitte die Batterien.
4. Lass das Hauptgerät nicht mit harten Gegenständen kollidieren und versuche nicht, das Produkt in seine Einzelteile zu zerlegen.
5. Tauche das Gerät nicht in Wasser und schütze es vor Feuchtigkeit.
6. Wische die Karten nicht mit Alkohol oder alkoholhaltigen Tüchern ab. Andernfalls kann es zu Schäden an der Karte kommen.

HÄUFIGE PROBLEME UND FEHLERBEHEBUNG:

- Wenn das Gerät aus irgendeinem Grund für einige Zeit nicht mehr reagiert, gehe wie folgt vor:
1. Schalte das Gerät aus.
 2. Bitte entferne die Batterien und trenne so das Gerät von der Stromzufuhr.
 3. Lass das Gerät für einige Minuten aus und setze anschließend die Batterien wieder ein.
 4. Starte das Gerät neu und verwende es wie gewohnt.
 5. Wenn das Gerät immer noch nicht reagiert, leg bitte neue Batterien ein.